

あなたのゲームも

MSX

カートリッジに！



①オリジナルの
ゲームであること

パクリは NG !!



三次創作も
グレーなのは
避けたいわね…

②自慢できる
ゲームであること

大仏パラダイス
のようなね！



あんたが
作ったゲームじゃ
ないでしょ！

③ROM
カートリッジの
容量に収まること

メガROMは
作れないのね



BASIC なら 16KB
フルアセンブラなら 32KB ね

昨今ちょっとしたブームになっている同人レトロゲーム開発、あなたもその流れに乗っていませんか？
カートリッジ開発と聞くとなんだか大変そうなイメージがありますがそんなことはありません。

MSX なら BASIC 言語でプログラムが書けるのでとっても簡単！ 世代のあなたはファンダムに投稿した
当時の力作をカートリッジにする夢が叶います。さらにアセンブラを書けば複雑な動きも実現可能！

いまから MSX をはじめるあなたはカートリッジ化を目標に、目指せゲーム開発者！

ゲームさえ作れてしまえば、カートリッジ化、ラベルやパッケージ、取扱説明書の制作、イベントや小売店
での販売などは余熱がサポートいたします。販売したゲームにはロイヤリティをお支払いしますので、
ゲーム開発はちょっとしたお小遣い稼ぎにもなります（ぶっちゃけあんまり儲からないですが…）。

ご興味のあるあなたは是非お気軽にお問い合わせください。一緒に限界を盛り上げていきましょう～。

【お問い合わせは余熱まで】

web: <https://yone2.net/> mail: yone2.net@gmail.com

